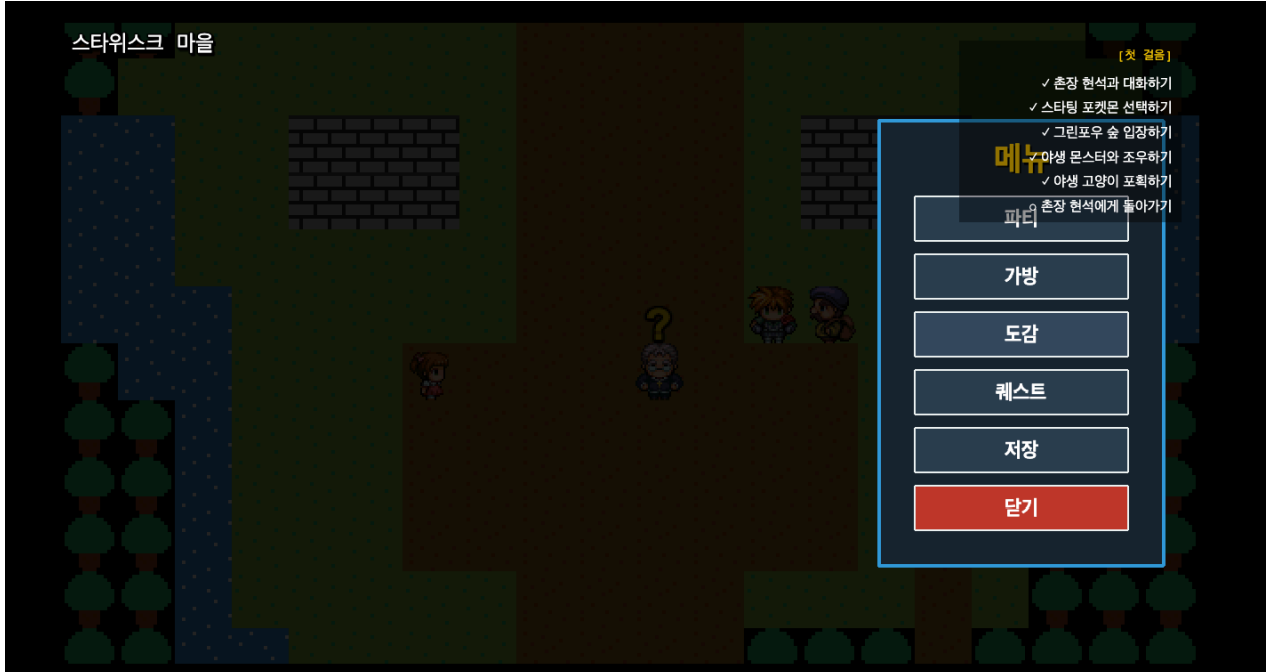


# Feloria

1. 로딩바 고양이가 이동하는거(냥캣 리소스 있음)로 해주세요
2. 고양이 선택할때 무조건 -를 로 나오는거 -(을)를 로 바꿔주세요.
3. 고양이 전투할때 무조건 -는 으로 나오는거 -(은)는 으로 바꿔주세요.
4. 일반공격할 때 적 데미지 입는 표시(빨간색) 이 스킬이랑 달리 한박자씩 느려요.
5. 입는 데미지 숫자로 표시해주세요.
6. 야생고양이 포획만 하면 원래 경험치가 안 올라가나요?
7. 보유한 골드 평소에도 얼마인지 화면에 띄워주세요. 아니면 esc 눌렀을 때 가방에라도, 꼭 상점가서 아저씨랑 대화해야만 아는건 자원관리가 어렵습니다.
8. 화면 UI 확인해보셔야 할거같아용



9. 도감 들어갔다 나올때 메뉴화면이 아니라 메인화면이 움직여요 esc 눌러야 메뉴움직여요.



10. 상점-> 포션 처음 누를때 타입에러 났는데 왜 그런지 모르겠어요

Error: Uncaught TypeError: Cannot read properties of undefined (reading 'scene') at 35:36



11. 포획 크리스탈도 몇개지 골드랑 같이 보여주면 자원관리에 도움될거 같습니다.

12. 상점 아저씨가 퀘스트 주고나서 물건 강매시켜요.

13. 포획 크리스탈 분명 산거같은데 없어요???? 타입에러가 설마 ...

## 14. 저기 있는 약초는 어떻게 캐나요...

Error: Uncaught TypeError: Cannot read properties of undefined (reading 'scene') at 35:36

